

INICIO

COGE UNA  
TARJETA

CANTA UN  
VILLANCICO

COGE UNA  
TARJETA

DI TRES DULCES  
NAVIDEÑOS

COGE UNA  
TARJETA

TIRA EL DADO DE LAS  
EMOCIONES. DI  
ALGO QUE TE HAGA  
SENTIR ASÍ

COGE UNA  
TARJETA

¡FINAL!

# NAVIDAD

TABLERO DE  
JUEGO

TIRA EL DADO 2  
VECES. 4 SI ERES  
ADULTO. SUMA  
LOS NÚMEROS Y  
DI EL RESULTADO

COGE  
UNA  
TARJETA

TIRA EL DADO DE  
LETRAS. DI "FELIZ  
NAVIDAD". USANDO  
SOLO ESA VOCAL

COGE UNA  
TARJETA

¡RAPIDEZ!  
EL PRIMERO QUE  
COJA UN OBJETO  
REDONDO. GANA EL  
TURNO Y TIRA

COGE UNA  
TARJETA

POTA UNA  
PELOTA ENTRE  
TRES Y CINCO  
VECES

COGE  
UNA  
TARJETA

TIRA EL DADO DE  
LETRAS. INVENTA  
UNA PALABRA QUE  
EMPIECE POR ESE  
SONIDO

COGE UNA  
TARJETA

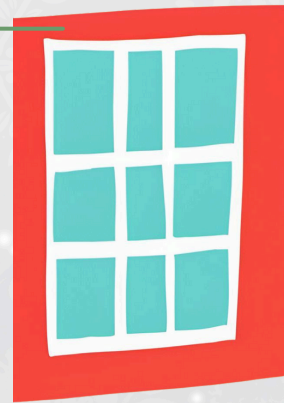
AGUANTA AL  
MENOS 5SEG.  
A LA PATA  
COJA

TIRA EL DADO DE  
LETRAS. BUSCA UN  
OBJETO DONDE ESTÉS  
QUE EMPIECE POR ESE  
SONIDO

COGE UNA  
TARJETA

¡RAPIDEZ!  
TIRA EL DADO DE COLOR.  
EL PRIMERO QUE COJA  
UN OBJETO DE ESE  
COLOR. GANA EL TURNO  
Y TIRA

COGE UNA  
TARJETA



*Equipo de Orientación de Ed.  
Infantil y Atención Temprana  
de Valladolid*

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

**PINTAR**



RESPUESTA: ÁRBOL DE NAVIDAD

**PINTAR**



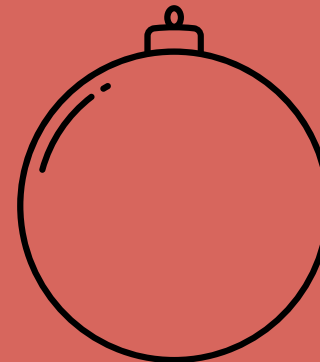
RESPUESTA: ESTRELLA

**PINTAR**



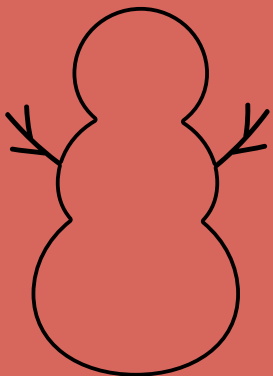
RESPUESTA: GORRO DE PAPÁ NOEL

**PINTAR**



RESPUESTA: BOLA DE NAVIDAD

**PINTAR**



RESPUESTA: MUÑECO DE NIEVE

**PINTAR**



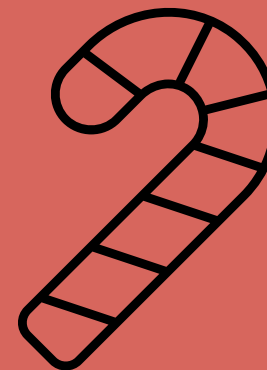
RESPUESTA: REGALO

**PINTAR**



RESPUESTA: GALLETA (DE JENGIBRE)

**PINTAR**



RESPUESTA: PASTÓN (DE CAMELO)

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

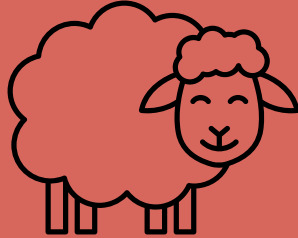
TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

**MÍMICA**



PISTA: ANIMAL  
RESPUESTA: OVEJA

**MÍMICA**



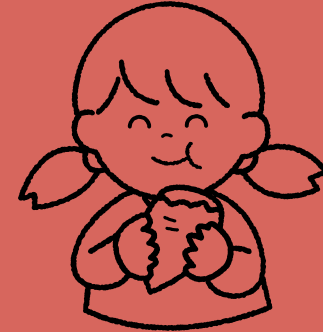
PISTA: PERSONAJE  
RESPUESTA: REYES MAGOS

**MÍMICA**



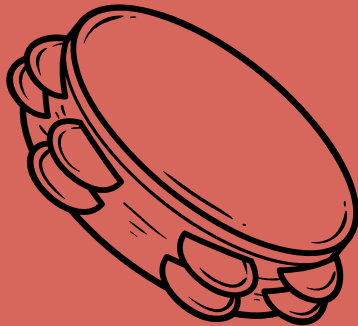
PISTA: ACCIÓN  
RESPUESTA: ABRIR REGALOS

**MÍMICA**



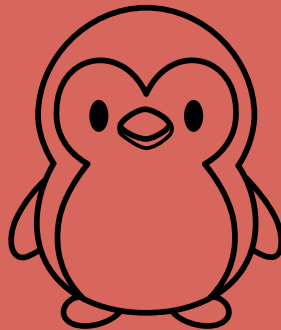
PISTA: ACCIÓN  
RESPUESTA: COMER DULCES

**MÍMICA**



PISTA: OBJETO  
RESPUESTA: PANDERETA

**MÍMICA**



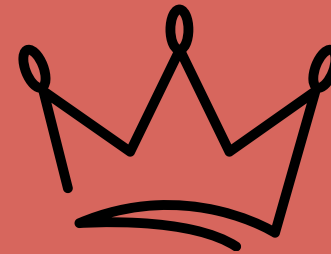
PISTA: ANIMAL  
RESPUESTA: PINGÜINO

**MÍMICA**



PISTA: PERSONAJE  
RESPUESTA: PAPÁ NOEL

**MÍMICA**



PISTA: OBJETO  
RESPUESTA: CORONA

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

TARJETA DE  
NAVIDAD

**DESCRIBIR** 



RESPUESTA: PATINES DE HIELO

**DESCRIBIR** 



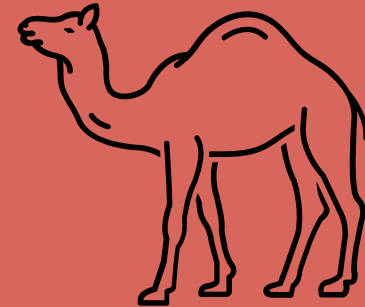
RESPUESTA: ELFO (DUENDE)

**DESCRIBIR** 



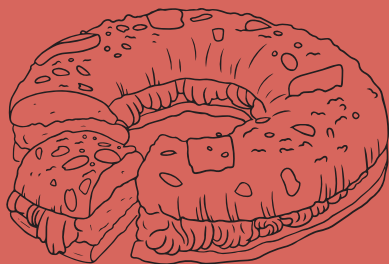
RESPUESTA: TRINEO

**DESCRIBIR** 



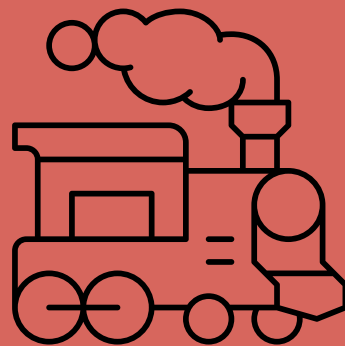
RESPUESTA: CAMELLO

**DESCRIBIR** 



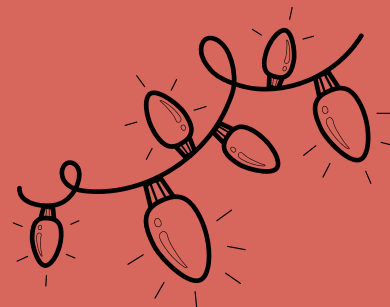
RESPUESTA: ROSCÓN DE REYES

**DESCRIBIR** 



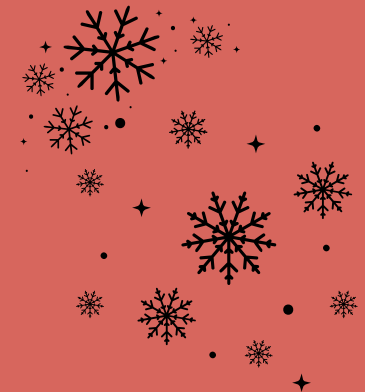
RESPUESTA: TREN

**DESCRIBIR** 



RESPUESTA: LUCES DE NAVIDAD

**DESCRIBIR** 



RESPUESTA: NIEVE



## INSTRUCCIONES

- Empieza el último que haya comido un dulce navideño.
- Se juega en el sentido de las agujas del reloj.
- Mueve tu ficha por el camino navideño. Sigue las instrucciones de cada cuadrado.

En las casillas rojas se cogerá tarjeta.

En las casillas verdes se realizará la acción y se pasará turno.

- ¡El primer jugador que llegue al último espacio gana el juego! Vosotros elegís si hay que llegar con la tirada justa y hay rebote o no hay rebote.

## RECURSOS

- Para jugar necesitaremos, hojas de papel y lapiceros, o una pizarra veleda con rotulador de pizarra.
- Imprimir el tablero (A4 o A3), las tarjetas (a doble cara), las fichas de jugador y las hojas de repaso de dibujos, si fuera necesario.
- Si quieres que te dure más puedes plastificar el tablero, las fichas y las tarjetas.
- Imprimir los dados, recortarlos y montarlos. Si quieres, puedes decorar los dados de números y letras.
- Para el reto de sumar los números del dado, pueden usarse para los más pequeños palitos o fichas de forma que hagan la suma manipulativamente.

## TARJETAS DE NAVIDAD

Antes de empezar, mezcla todas las tarjetas y ponlas boca abajo formando un mazo al lado del tablero.

- **PINTAR.** En una hoja o pizarra Veleda, se dibujará el dibujo que figure en la tarjeta para que el resto lo acierte. Si lo aciertan tira otra vez, sino, pasa el turno.

Adaptación: para aquellos niños y niñas que aun no puedan realizar el dibujo, les daremos la opción de copiar primero el dibujo de la tarjeta, sin que nadie les vea, y después mostrarlo para que el resto adivine lo que es.

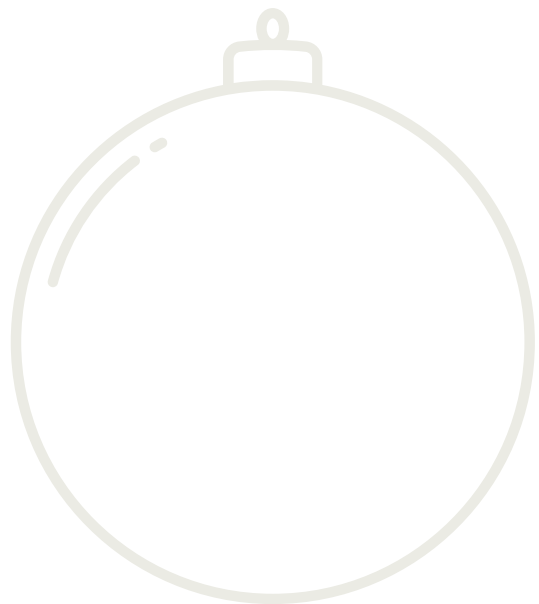
Si todavía no se le da bien la copia, el niño/a cogerá en secreto la hoja del dibujo que le haya tocado y la repasará, después, la mostrará al resto para que diga lo que es.

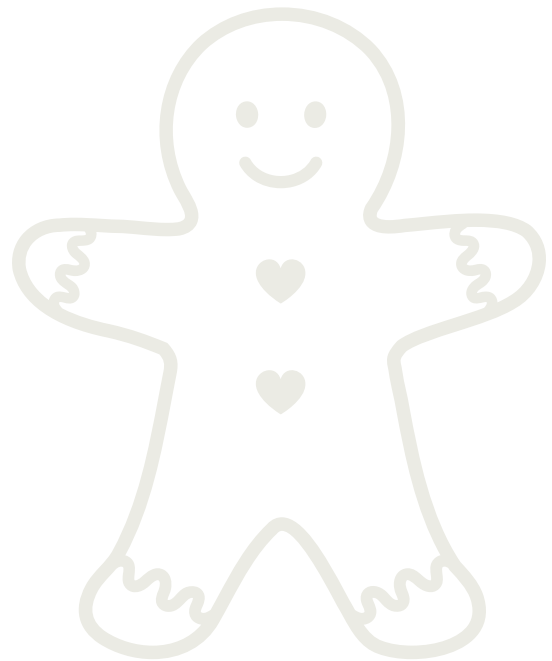
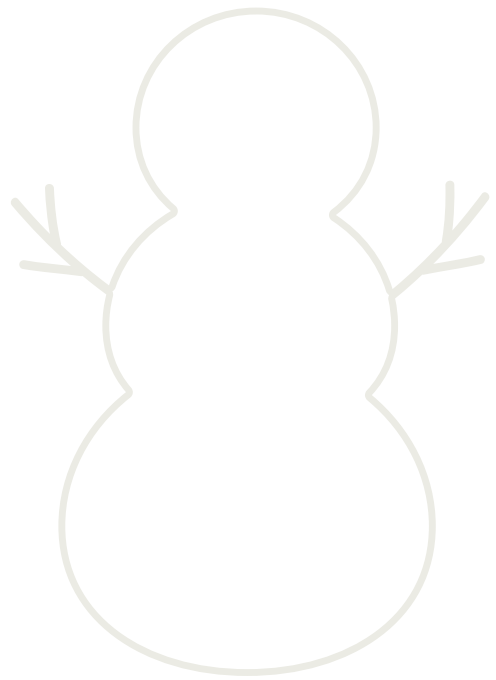
- **MÍMICA.** Deberás de representar con gestos y movimientos la imagen que aparece en la tarjeta. Previamente les daremos la pista indicada en la tarjeta. Se pueden hacer sonidos pero no hablar. Si los demás lo aciertan tira de nuevo, sino, pasa el turno.

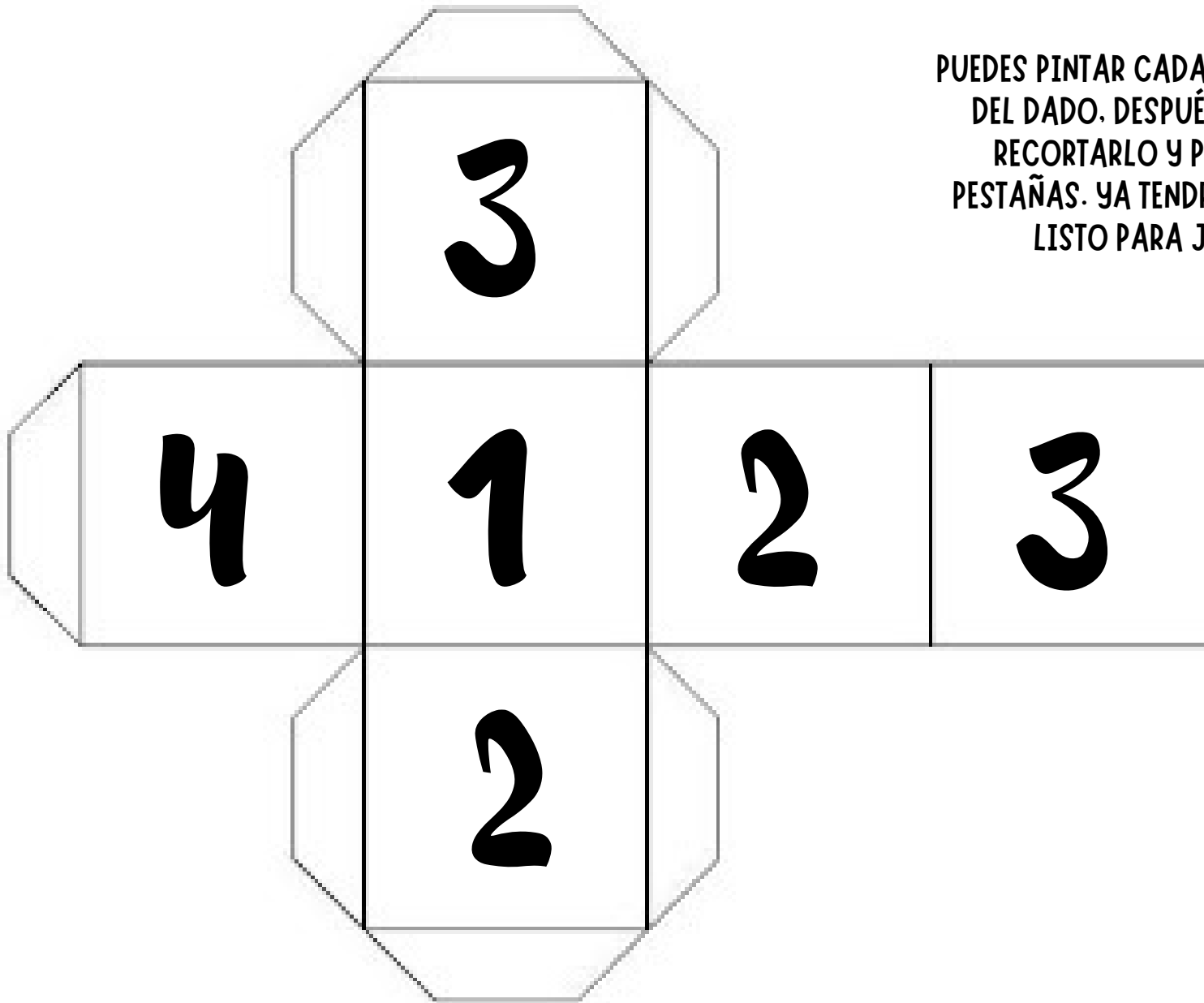
Adaptación: si el niño/a necesita ayuda, un voluntario puede ayudarle a leer e interpretar la tarjeta. Ésta persona no podrá responder ni realizar la acción, pero podrá dar pistas al niño/a sobre cómo lo puede hacer.

- **DESCRIBIR.** Deberás de explicar con palabras el dibujo de la tarjeta, sin nombrar lo que es. El resto deberá de adivinar aquello que se está explicando. Los más pequeños podrán ayudarse de sonidos.

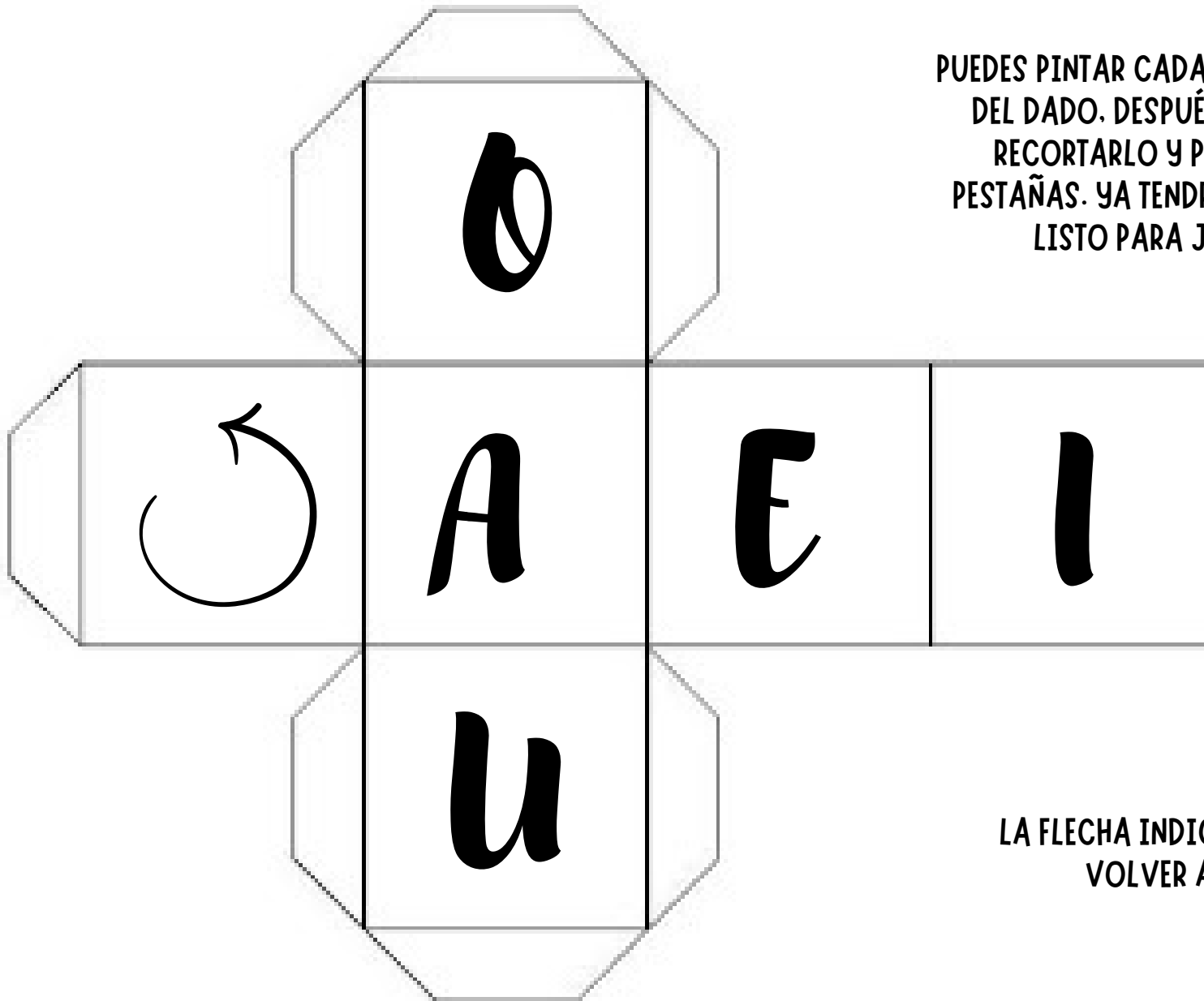








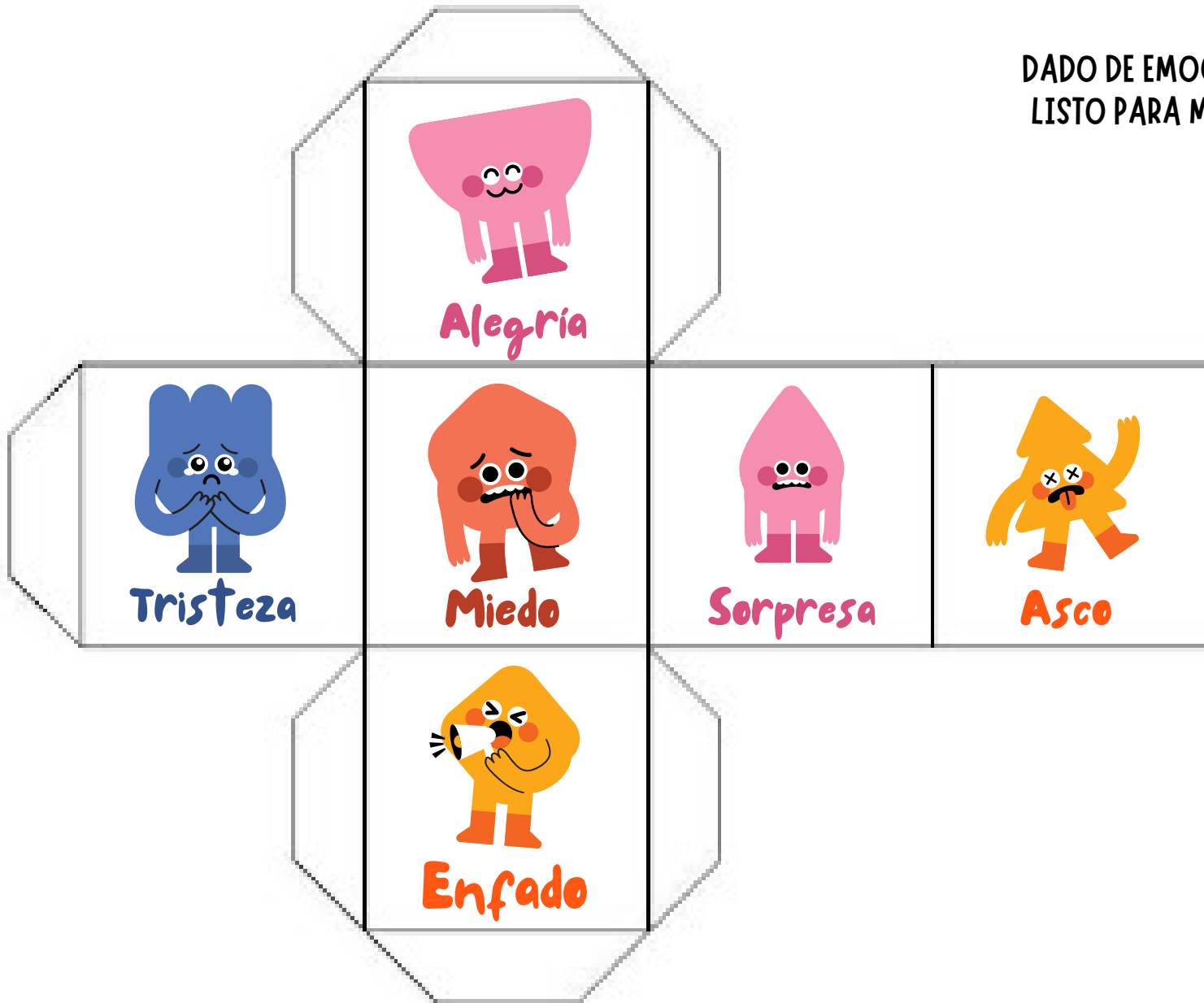
**PUEDES PINTAR CADA CUADRÍCULA  
DEL DADO. DESPUÉS, HAY QUE  
RECORTARLO Y PEGAR LAS  
PESTAÑAS. YA TENDRÁS TU DADO  
LISTO PARA JUGAR.**

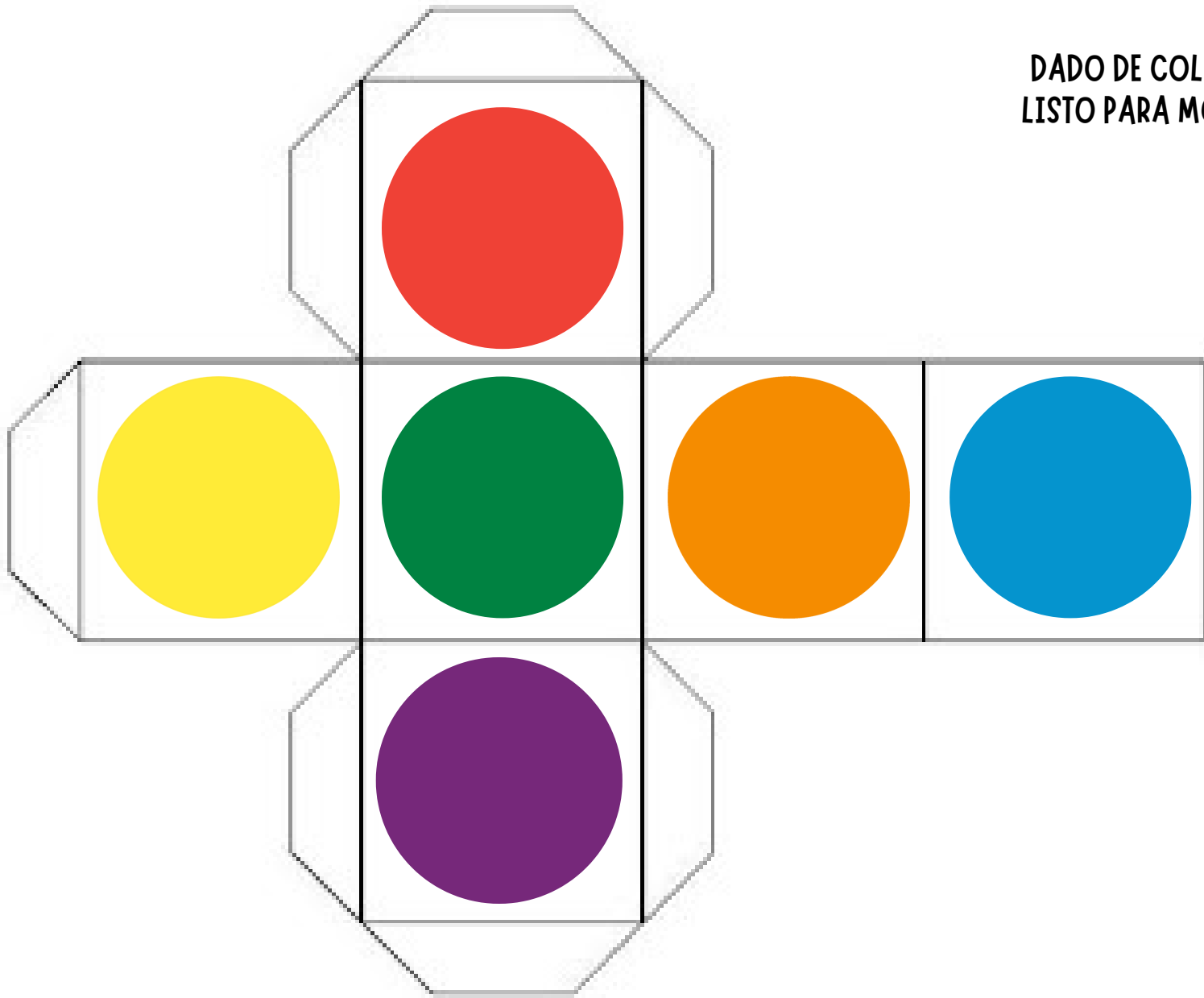


**PUEDES PINTAR CADA CUADRÍCULA DEL DADO. DESPUÉS, HAY QUE RECORTARLO Y PEGAR LAS PESTAÑAS. YA TENDRÁS TU DADO LISTO PARA JUGAR.**

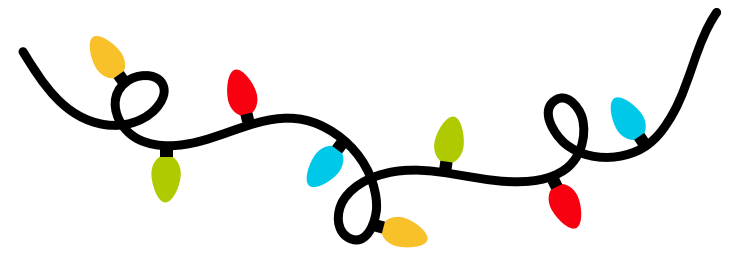
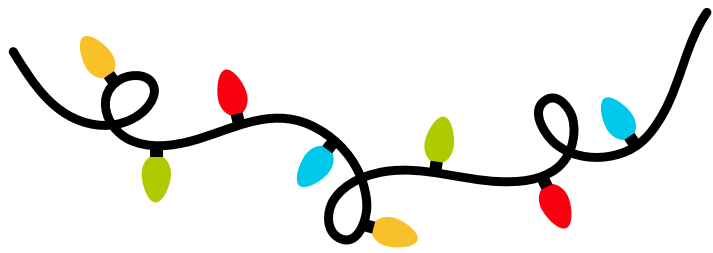
**LA FLECHA INDICA QUE DEBES VOLVER A TIRAR**

DADO DE EMOCIONES.  
LISTO PARA MONTAR





DADO DE COLORES.  
LISTO PARA MONTAR



# FICHAS

